

Pages d'énigmes

1. Au bar de l'hôtel

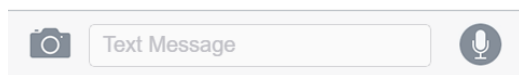


Quelques secondes après l'appel avec votre patron, celui-ci vous a envoyé un mystérieux SMS. Qu'est-ce que c'est que ce charabia ? Arriverez-vous à le déchiffrer ?

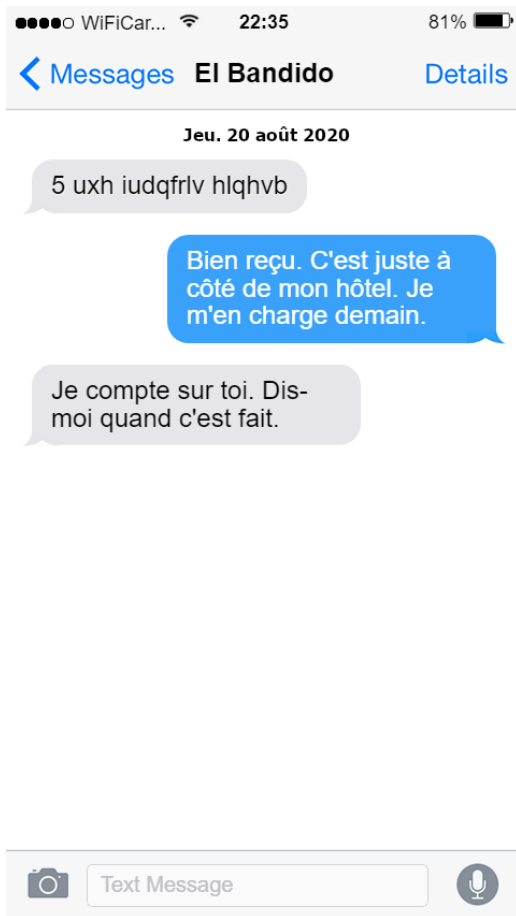
Quel est le nom du casino que vous devez braquer ?

Votre réponse : _____

Inutile de chercher sur Internet, vous avez à votre disposition un document vous permettant de répondre à cette question. Gardez-le bien à portée de main, il pourrait vous aider pour la suite ! ;)



2. Toujours au bar !



Vous avez réussi à déchiffrer le SMS de votre patron et identifier le casino ? Félicitations ! Vous lui envoyez un SMS pour lui confirmer que vous avez bien reçu l'information.

Il commence à se faire tard... Vous finissez votre cocktail, réglez l'addition et remontez dans votre chambre. Fatigué de votre journée, vous vous endormez très rapidement...

Dans quel hôtel séjournez-vous ?

Votre réponse : _____

3. Un rendez-vous important

Le lendemain matin, vous vous faites apporter votre petit-déjeuner dans votre chambre. En buvant votre café, vous regardez quelques publicités posées sur le bureau et appelez Louis Julian. Visiblement, il attendait votre appel car il semble déjà vous connaître et est au courant de votre projet. Vous apprenez que Louis est un associé de Cesáreo, infiltré dans la mafia italienne et qu'il pourrait vous fournir de nombreuses informations pour mener à bien votre casse. Il a en effet été employé par Massimiliano Bandito en tant que responsable de la sécurité du casino 3.14. Il vous donne rendez-vous chez lui, au-dessus de sa boutique à 10h précises...

Vous sortez de votre chambre à 9h45 et marchez en direction du point de rendez-vous. Vous vous perdez un peu dans les rues de Cannes, mais finissez tout de même par arriver à destination sans trop de retard.

Quel itinéraire avez-vous suivi ?

Itinéraire A	Itinéraire B	Itinéraire C
Boulevard de la Croisette	Boulevard de la Croisette	Boulevard de la Croisette
Rue Mace	Rue Amouretti	Rue du Canada
Rue Lafayette	Rue Molière	Rue Lépine
Rue des États-Unis	Rue Victor Cousin	Rue Amouretti
Rue d'Antibes	Rue des Frères Pradignac	Rue de Lérins
Vous traversez la rue des Serbes et entrez dans la boutique	Rue Mace	Rue d'Antibes
	Vous traversez la rue d'Antibes et entrez dans la boutique	Vous vous arrêtez juste devant la traverse Marceau et entrez dans la boutique

Votre réponse : _____

Louis Julian est assez froid et peu bavard. Il ne manque pas de rappeler que vous êtes en retard et insiste sur le fait qu'il trouve cela inacceptable. Il doute de votre capacité à mener à bien le braquage du casino et semble réticent à vous fournir des informations. Sentant que cette rencontre ne va aboutir à rien de positif, vous tentez de l'amadouer en lui promettant 5% du contenu du coffre. Louis s'est soudainement montré plus collaboratif et s'est levé de sa chaise pour aller chercher des documents poussiéreux dans une armoire. Ce sont les plans du casino qu'il a pu obtenir lorsqu'il y était responsable de la sécurité. Sur le plan, il désigne le rectangle barré d'une croix. Il vous explique que ce symbole représente le panneau de contrôle permettant, entre autres, de désactiver les alarmes et les caméras de surveillance. Il vous montre également où se situe le coffre. Louis vous remet les plans du casino dans une clé USB. Vous rentrez à votre hôtel pour les analyser calmement dans votre chambre.

4. Élaboration de votre plan

De retour dans votre chambre, vous réfléchissez à votre plan d'action. Vous savez que la première chose à faire une fois sur place sera de désactiver les alarmes et la vidéosurveillance. Seulement, comment rentrer dans le casino et accéder au panneau de contrôle sans vous faire repérer par les caméras ?

Vous passez près de deux heures à analyser les plans du casino fournis par Louis Julian dans la clé USB (voir annexes), et trouvez enfin la solution parfaite pour vous y introduire. Vous allez escalader le bâtiment au beau milieu de la nuit pour être le plus discret possible, puis vous vous infiltrerez dans les conduits d'aération pour accéder au dernier étage. Il ne vous restera alors plus qu'à prendre l'un des 3 ascenseurs qui vous mènera directement au rez-de-chaussée du casino. Une fois au rez-de-chaussée, vous vous déplacerez furtivement jusqu'au panneau de contrôle pour désactiver les alarmes et les caméras de vidéosurveillance.

Quel chemin allez-vous devoir emprunter pour accéder au panneau de contrôle sans vous faire repérer par les caméras ? Il est important de préciser que les caméras sont fixes et que toutes les portes du casino sont opaques et seront closes, mais pas fermées à clé.

Listez dans l'ordre le nom des pièces que vous allez traverser :

Votre réponse : _____

Vous découvrez également l'image suivante dans la clé USB :



Quel est le code du coffre ?

--	--	--

5. Derniers préparatifs



Vous avez passé le reste de l'après-midi à préparer votre casse, seul dans votre chambre d'hôtel. Vous allez vous coucher, bien qu'il fasse encore jour, car vous savez que vous allez devoir vous lever tôt pour mener à bien votre mission...

Vous n'avez pas réussi à dormir. Vous cogitez dans tous les sens et pensiez aux moindres détails qui pourraient compromettre votre mission. Vous n'en avez finalement pas trouvé. Nul doute, votre plan est infallible.

Vous envoyez un SMS à El Bandido pour le prévenir que vous comptez passer à l'action. Il vous répond aussitôt. C'est encore du charabia... Vous avez un petit creux, sortez un beau fromage du réfrigérateur, bien que sentant un peu fort, et essayez de déchiffrer le message de votre patron. Vous n'y parvenez pas... Vous regardez dans la clé USB s'il y a un autre fichier qui pourrait vous aider. Il n'y a rien d'autre que les plans du casino et l'image donnant le code du coffre du casino dans cette clé USB... Soudain, vous comprenez comment déchiffrer ce message...

Que vous a répondu votre patron ?

Votre réponse : _____

Ça y est, il est 5h du matin. Le casino a fermé ses portes, les derniers clients et les employés sont tous rentrés chez eux. Vous vous sentez fin prêt pour le casse, qui s'il réussit, sera probablement le casse du siècle ! Vous prenez deux gros sacs vides et votre revolver, au cas où ça tourne mal... Vous marchez en direction du casino. Vous escaladez le bâtiment et vous vous introduisez dans les conduits d'aération situés sur le toit.

6. Devant le panneau de contrôle

C'est bon, vous avez réussi à pénétrer dans le casino ! Tout se déroule comme prévu. Vous vous rendez dans le vestiaire où se trouve le panneau de contrôle des alarmes et des caméras. Ce panneau présente 6 boutons numérotés de 1 à 6. Vous devez désactiver l'alarme et la vidéosurveillance au plus vite pour ne pas vous faire repérer. Seul problème, vous ne connaissez pas la correspondance entre les boutons et leur fonction.

Panneau de contrôle



Heureusement, Louis Julian vous a fourni ces notes :

1. Les boutons pour alerter la police et verrouiller les accès extérieurs n'ont qu'un seul voisin.
2. Le bouton « Désactiver l'alarme » a un numéro impair et est à côté de celui qui alerte la police.
3. Le bouton « Activer X » est nécessairement à gauche du bouton « Désactiver X ».

Complétez le tableau ci-dessous en associant le numéro de chaque bouton à sa fonction.

N°	Fonction
	Activer la vidéosurveillance
	Alerter la police
	Désactiver l'alarme
	Verrouiller les accès extérieurs
	Désactiver la vidéosurveillance
	Activer l'alarme

7. Dans la salle du coffre

Vous avez désactivé les alarmes et les caméras de surveillance du casino. Vous vous rendez au poste de sécurité, qui est adjacent à la salle du coffre. La porte menant au coffre est fermée. C'est une porte blindée à gâche électrique qui se verrouille automatiquement 5 minutes après ouverture. Une fois que vous serez entré dans la salle du coffre, vous n'aurez donc que 5 minutes pour l'ouvrir et dérober son contenu avant que vous ne vous retrouviez enfermé.

Vous vous souvenez du code du coffre que vous avez trouvé à partir des deux photos contenues dans la clé USB que Louis Julian vous a fournie. Vous êtes confiant. Vous ouvrez la porte et avancez vers le coffre.

Mauvaise surprise ! C'est une combinaison à quatre chiffres qu'il faut rentrer et le code que Louis Julian vous a donné ne fonctionne donc pas ! Le coffre a dû être remplacé par un autre plus sécurisé après le départ de Louis. Ou celui-ci a peut-être voulu vous piéger ? Vous commencez à stresser. Vous savez que le temps est compté et hésitez même à renoncer. Vous pensez aux conséquences que cela pourrait avoir dès votre retour au Mexique, surtout que c'est Cesáreo qui viendra vous récupérer à l'aéroport, et qu'il n'est pas connu pour être tendre. Vous cherchez le moindre indice qui pourrait vous aider à trouver le code. Derrière vous se trouve un bureau. Vous ouvrez chacun de ses tiroirs. Dans le dernier, il y a de mystérieuses cartes numérotées (voir annexes). Que faire avec toutes ces cartes ? Vous regardez autour de vous. Sur le mur de gauche est accroché un calendrier avec des codes (cf. annexes), tout aussi étranges que les cartes. Il doit y avoir un lien... Le temps presse. Il ne vous reste plus que 2 minutes avant que la porte ne se referme derrière vous...

Quelle est la combinaison du coffre ?

--	--	--	--

8. À l'aéroport

Vous avez finalement réussi à ouvrir le coffre. Vous croyez rêver, vous n'avez jamais vu autant d'argent de votre vie. Il y a plus de 10 millions d'euros en liquide dans le coffre ! Vous vous empressiez de remplir vos deux sacs de voyage de tous ces billets. Une fois fait, vous sortez casino. Il fait encore nuit, les rues sont vides... Vous regagnez votre chambre d'hôtel et téléphonez à El Bandido pour lui annoncer que vous avez rempli votre mission et que vous rentrez ce soir au Mexique, comme prévu.

Vous sortez de l'hôtel avec vos deux gros sacs pleins de billets. Vous n'oubliez pas votre promesse et donnez 5% de votre butin à Louis Julian. Puis vous appelez un taxi qui vous dépose à l'aéroport de Cannes-Mandelieu. Il est 8h du matin, il vous reste plus d'une heure avant votre vol. Vous pouvez passer les contrôles aux frontières sans stress. Vous imprimez votre billet d'avion à une borne située dans le hall des départs.

Parmi les cartes d'embarquement fournies en annexes, laquelle correspond à votre vol ?

Votre réponse : _____

Vous passez les contrôles de sécurité de l'aéroport. Vous sonnez au portique. Un douanier vous interpelle et vous fouille. Vous commencez à stresser... Heureusement, il ne s'agissait que de votre ceinture que vous avez oublié de retirer ! Le douanier vous laisse passer et vous récupérez vos deux sacs remplis de billets.

Dénouement

Après le moment de stress au contrôle de sécurité, vous avez finalement pu rejoindre votre porte d'embarquement. L'avion est déjà là. Le vol est prévu à l'heure. Vous embarquez et vous vous asseyez à votre place, la 26B. Vous vous assoupissez peu de temps après le décollage...

Vous vous réveillez 11h plus tard, vous survolez déjà le Mexique. Il ne reste plus que 20 minutes avant l'atterrissage. L'avion atterrit en douceur. Vous sortez et récupérez vos deux sacs de voyage sur les tapis roulant. Vous sortez de l'aéroport. El Bandido vous attend déjà devant sa voiture. Vous chargez les sacs dans le coffre et rentrez ensemble à Guadalajara. Une fois arrivés dans sa villa, il vous remet comme promis 10% du butin. Cela vous fait près 1 million d'euros, rien que pour vous. Ce séjour à Cannes aura été très rentable, malgré toutes ces péripéties. Vous pensez déjà à vos prochaines vacances... À Monaco, peut-être...

Vous avez aimé ce jeu ? N'hésitez pas à laisser un avis sur enigmatheque.com et à me soutenir sur [Ko-fi](#) ! ;)