

Les Vilains Bonshommes

Merci d'avoir téléchargé ce jeu sur enigmatheque.com !

Il n'est pas nécessaire d'imprimer le contenu du jeu pour pouvoir y jouer.

Introduction

Les Vilains Bonshommes est le nom d'un groupe d'artistes parisiens de la fin du XIXe siècle, notamment constitué de poètes, d'écrivains et de peintres. Le groupe avait pour habitude de se retrouver lors de dîners, connus sous le nom de Dîners des Vilains Bonshommes, organisés périodiquement entre 1869 et 1872 dans des lieux emblématiques de la capitale. Au cours de ces dîners, les convives déclamaient leurs derniers vers et discutaient des nouveautés littéraires, dans une ambiance parfois électrique. Les Dîners des Vilains Bonshommes doivent en partie leur renommée au passage du jeune et sulfureux poète Arthur Rimbaud entre 1871 et 1872, qui, pour sûr, marqua les esprits des convives...

Dans ce jeu, nous vous proposons de remonter le temps et de vous plonger dans la vie parisienne du XIXe siècle en marchant sur les pas des Vilains Bonshommes. Votre mission, si vous l'acceptez, est de retrouver les informations manquantes sur un célèbre tableau représentant l'un des Dîners des Vilains Bonshommes (voir page suivante).

Pour trouver toutes ces informations, vous devrez résoudre, dans l'ordre, les trois énigmes de ce jeu en vous aidant des annexes et du plan de Paris fournis. Vous aurez aussi besoin d'utiliser Google Maps, mais aucune autre recherche sur internet ne sera nécessaire. Si vous bloquez sur une des énigmes, n'hésitez pas à jeter un coup d'œil aux indices. Dans le cas où les indices ne suffiraient pas, vous pouvez consulter les solutions détaillées, mais seulement en dernier recours ! ;)

Si vous avez apprécié ce jeu, n'hésitez pas à laisser un commentaire sur enigmatheque.com !

Contenu du jeu

- Les pages d'énigmes (enigmes.pdf)
- Les annexes qui vous aideront à résoudre les énigmes (annexes.pdf)
- Un plan de Paris de 1870 en haute résolution (plan.jpg)
- Les indices pour vous guider dans la résolution des énigmes (indices.pdf)
- Les solutions détaillées (solutions.pdf)

Carte d'identité du tableau



Titre : _ _ _ _ _

Année : _ _ _ _ _

Peintre : _ _ _ _ _

Lieu d'exposition : _ _ _ _ _

Qui sont ces personnages ?

Assis, de gauche à droite :

_ _ _ _ _

Debout, de gauche à droite :

_ _ _ _ _

1. Invitation

Arthur Rimbaud sort de chez lui en ce jour pluvieux pour relever son courrier. Il a reçu une lettre de Léon Valade, le secrétaire des Vilains Bonshommes. Il pourrait bien s'agir d'une invitation pour leur prochain dîner. Malheureusement, la pluie a détérioré l'enveloppe et son contenu rendant illisible certaines informations...

Où et quand le Dîner des Vilains Bonshommes est-il prévu ?

Le dîner aura lieu à l'hôtel _____, rue _____ le ____ / ____ / ____.

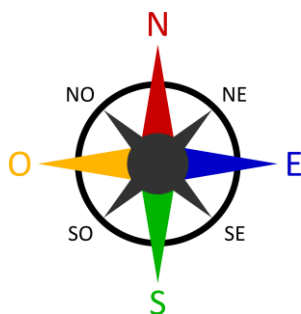
2. Au jardin du Luxembourg

Comme prévu, les Vilains Bonshommes se sont tous retrouvés à l'Orangerie du jardin du Luxembourg peu avant leur dîner. En revanche, la mauvaise météo ne leur a pas permis de faire leur photo de groupe. Décidément, il pleut souvent sur Paris... En sortant du jardin du Luxembourg, sur le chemin pour se rendre à l'hôtel où est organisé le Dîner, Stéphane Mallarmé aurait déclamé qu'« un poème est un mystère dont le lecteur doit chercher la clef ». Ce à quoi Arthur Rimbaud aurait ajouté que « souvent, la clef se trouve à la fin du poème ».

Marchez sur les pas des poètes et vous aurez, sous les yeux, la clef de la poésie de Rimbaud qui vous dévoilera le titre du tableau.

3. Le Dîner

Pendant le dîner, les Vilains Bonshommes ont entrecoupé les plats de lectures de poèmes et de conversations littéraires endiablées. Les récitations de Paul Verlaine, Arthur Rimbaud, Émile Blémont et Ernest d'Hervilly ont séduit les convives. On peut même dire qu'elles en ont déboussolé plus d'un !



Two addition problems are shown, each using place value blocks to represent the numbers and their sum.

Problem 1:

- Top row (12.34): 1 ten-block, 2 one-blocks, 3 tenths-blocks, 4 hundredths-blocks.
- Bottom row (5.67): 5 one-blocks, 6 tenths-blocks, 7 hundredths-blocks.
- Sum row (17.91): 1 ten-block, 7 one-blocks, 9 tenths-blocks, 1 hundredths-block.

Problem 2:

- Top row (12.34): 1 ten-block, 2 one-blocks, 3 tenths-blocks, 4 hundredths-blocks.
- Bottom row (5.67): 5 one-blocks, 6 tenths-blocks, 7 hundredths-blocks.
- Sum row (17.91): 1 ten-block, 7 one-blocks, 9 tenths-blocks, 1 hundredths-block.